

PC  
CD-ROM

# DOMINO



3D -Megaspß mit Domino-Steinen

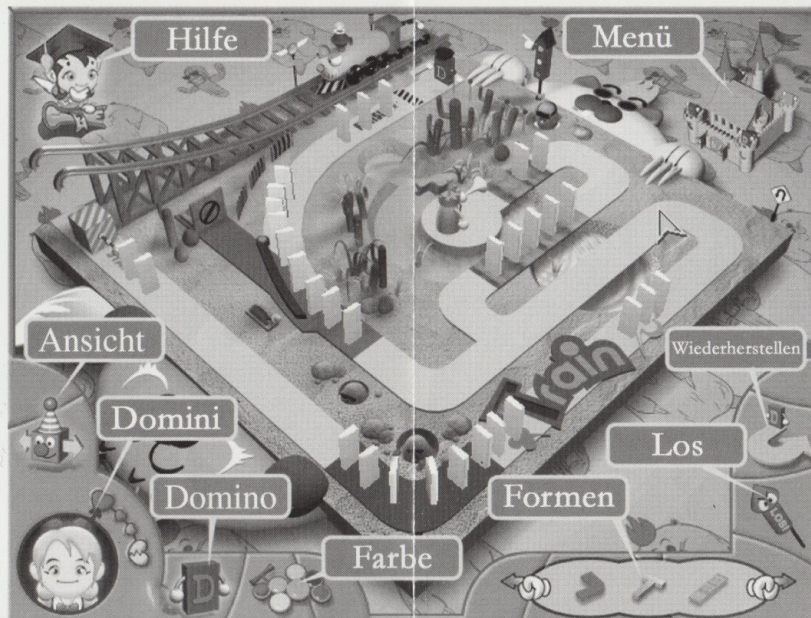
## So wird gespielt

Mit einem Klick auf **„Spiel starten“** gelangst du zum Bildschirm **Spielauswahl**, wo du zwischen fünf Missionen wählen kannst. Jede Mission setzt sich aus vier Stufen zusammen. Missionen und Stufen werden im Verlauf des Spiels immer schwieriger.



Um eine Stufe zu absolvieren, musst du mit Hilfe der Domino-Steine vom **Start** bis zum **Ziel (Finish)** einen Verbindungspfad legen. Die Domino-Steine müssen so platziert werden, dass beim Umstoßen des ersten Steins eine Kettenreaktion ausgelöst wird, die alle Steine zum Umfallen bringt: Der zweite Domino-Stein stößt den dritten um usw., bis zum Schluss alle Domino-Steine umgefallen sind und einen Verbindungspfad zum **Ziel (Finish)** bilden. Sobald du eine Stufe erfolgreich beendet hast, gelangst du automatisch zur nächsten Stufe.

Wenn du einen neuen Domino-Stein im Spiel einsetzen möchtest, dann klicke mit der linken Maustaste auf das Icon **„Domino“**. Bewege den Domino-Stein an die gewünschte Stelle und klicke nochmals, um ihn dort abzulegen. Wenn du die rechte Maustaste gedrückt hältst und deine Maus bewegst, dann kannst du den Domino-Stein in jede gewünschte Richtung verschieben. Es geht schneller, einen neuen Domino-Stein einzusetzen, wenn du einmal mit der linken Maustaste klickst



und dann ein zweites Mal an der Stelle klickst, an der du ihn ablegen willst.

Wenn du alle Domino-Steine in die richtige Position gebracht hast, dann klicke auf **„Los“**, um die Kettenreaktion auszulösen. Wenn es dir nach drei Versuchen nicht gelingt, den Verbindungspfad aufzubauen, musst du die Stufe wiederholen. Klicke auf **„Wiederherstellen“**, um von vorne zu beginnen.

Die Herzen rechts neben dem Bild von **Domini** zeigen dir an, wie viele Versuche dir noch bleiben.

Klicke auf **„Hilfe“** (Fairy), wenn du wissen möchtest, wie du eine Stufe abschließen kannst.

Manchmal werden zur Überbrückung der Lücken im Pfad bestimmte Formen benötigt. Die meisten Formen findest du im Bereich **„Formen“** (am rechten, unteren Bildschirmrand). Gelegentlich musst du bestimmte Gegenstände finden, die auf dem Spielfeld versteckt sind. Wenn du eine Form bzw. einen Gegenstand aufheben willst, dann klicke darauf. Klicke ein weiteres Mal, wenn du glaubst, die richtige Stelle dafür auf dem Pfad gefunden zu haben.

Wenn du das Spielfeld von einem anderen Blickwinkel aus betrachten möchtest, dann klicke auf das Icon **„Ansicht“**.

Du kannst die Farbe der Domino-Steine verändern, indem du auf **„Farbe“** klickst.

Um das Spiel zu beenden, zu speichern oder um andere Optionen auszuwählen, klicke auf das **„Menü“-** Schloss.



# DOMINO



Die böse Hexe hat das magische  
Einhorn entführt und Domino  
braucht nun deine Hilfe, um es  
wieder zu befreien. Deine Reise  
führt durch unterschiedliche Welten  
und lustige 3D-Domino-Spiele.



## SYSTEMANFORDERUNGEN

### Windows®

Kompatibel mit Windows® 95 und Windows® 98 • Pentium 166 oder besser • 32 MB RAM (oder mehr) • CD-ROM-Laufwerk (4X oder mehr) • Maus • DirectX 6.1 oder höher (DirectX 6.1 ist auf der Spiel-CD enthalten) • DirectX-kompatible Soundkarte • DirectX-kompatible Grafikkarte (640X480 16-Bit Farbe) • **EMPFOHLEN:** Pentium II

## INSTALLATIONS-/ STARTHINWEISE

### WINDOWS® 95/98

1. Lege die **CD-ROM "Domino"** in das **CD-ROM-Laufwerk** deines Computers ein.
2. Klicke auf **„Start“** auf der Taskleiste und dann auf **„Ausführen“**. Gib **„D:\Domino.exe“** ein und klicke auf **„OK“**  
Hinweis: Wenn der Buchstabe deines CD-ROM-Laufwerks nicht **„D:“** ist, dann gib den entsprechenden Buchstaben ein.
3. Folge den Bildschirmanweisungen, um gegebenenfalls DirectX 6.1 zu installieren (es muss nur ein einziges Mal installiert werden).

### HAUPTBILDSCHIRM

Zu Beginn des Spiels wird der Hauptbildschirm mit den folgenden vier Optionen angezeigt:

**„Spiel starten“:** Klicke hier, wenn du mit dem Spiel beginnen möchtest.

**„Laden“:** Klicke hier, um ein zuvor gespeichertes Spiel zu laden.

**„Info“:** Klicke hier, wenn du erfahren möchtest, wie gespielt wird.

**„Ende“:** Klicke hier, wenn du das Spiel beenden möchtest.

**DOMINO • Original Korea-Version produziert und veröffentlicht von:** ZOI COMMUNICATION Co.,Ltd • **Lokalisierte Europa-Version veröffentlicht von:** TDK Recording Media Europe S.A. Mediactive • **Lokalisation:** Violet Media

The TDK logo and its Diamond Device are registered trademarks. All other trademarks are the property of their respective owners. **WARNHINWEIS: UNERLAUBTES KOPIEREN, VERLEIH, WIEDERVERKAUF, ÖFFENTLICHE AUFFÜHRUNG UND SENDEN IST STRENGSTENS UNTERSAGT.**



www.zoi.com



TDK mediactive

**TDK RECORDING MEDIA EUROPE S.A.**

Z.I. Bommelscheuer, L-4902 BASCHARAGE, Grand Duchy of Luxembourg  
http://www.tdk-mediactive.com