

GUILLERMO Tell

Guillermo Tell, el popular héroe suizo caminaba por las montañas armado de su poderosa ballesta, iba a rescatar a Brunegilda su bella amda que acababa de ser raptada por el malvado y astuto Rudy Von Badek, el señor feudal de horca y cuchillo que mantenía a toda Suiza bajo su tiránica bota. ¿Podrá Guillermo rescatar a la bella Brunegilda?, sus armas: una ballesta, un montón de dardos y tu astucia.

Miles de peligros acechan al pobre Guillermo en el camino. Tus reflejos en tensión, la puntería certera, todo está preparado para una divertida aventura, ponte a los mandos, ya sabes Guillermo Tell cuenta contigo.

CONTROLES:

UNO O DOS JUGADORES

CONTROL	PAUSA (AMSTRAD)
BORR	RETORNO AL MENU (AMSTRAD)
STOP	PAUSA (MSX)
BS	RETORNO AL MENU (MSX)
P	PAUSA (SPECTRUM)
G	RETORNO AL MENU (SPECTRUM)
RETURN	PAUSA (PC Y COMPATIBLES)
BORR	RETORNO AL MENU (PC Y COMPATIBLES)

INSTRUCCIONES DE CARGA

CARGA PRIMERO EL JUEGO Y DESPUES CONECTA LA PISTOLA

CARGA AMSTRAD

DISCO	TECLEE I CPM
CINTA	TECLEE CTRL +ENTER PULSAR SPC

CARGA MSX

DISCO	PULSAR RESET
CINTA	BLOAD "CAS:", R PULSAR RETURN

CARGA SPECTRUM

DISCO	ELEGIR CARGADOR Y PULSAR RETURN
CINTA	LOAD " " PULSAR RETURN

CARGA COMPATIBLES PC*

INTRODUCIR EL DISCO EN LA UNIDAD "A" Y ENCENDER EL ORDENADOR

NOTA: Ajusta los mandos de contraste y brillo de tu televisor o monitor, hasta que el funcionamiento de tu pistola sea óptimo. (El negro de fondo de la pantalla debe ser negro absolutamente. El resto de los colores brillantes).

La luz ambiental no debe reflejarse en la pantalla.