

SEAFIGHT



SPOT

TIN.d
fun

published by
**MODERN
GAMES**

INSTALLATION DER CD-ROM

Minimale und empfohlene Voraussetzungen entnehmen Sie bitte der Rückseite.

HINWEIS:

Seafight II kann direkt von der CD Rom gestartet werden, wie jedes TriNode Spiel. Bei einem langsamen CD-Rom-Laufwerk ist es jedoch empfehlenswert, das Spiel trotzdem zu installieren, da die Ladezeiten erheblich verkürzt werden. Um das Spiel installieren zu können, brauchen Sie ca. 60 Megabyte freien Speicher auf Ihrer Festplatte. Die Installation läuft automatisch ab, Sie brauchen nur den Anweisungen auf dem Bildschirm zu folgen.

Starten des Spiels:

Seafight II startet von selbst, direkt nachdem Sie die CD in Ihr Laufwerk eingelegt haben (Autoplay Funktion). Die CD muß im Laufwerk belassen werden, da das Spiel Daten nachlädt. Startet „Seafight II“ nicht, ist die Autoplay Funktion bei Ihnen deaktiviert. Öffnen Sie das Startmenü und wählen Sie „Ausführen“. Danach können Sie den Pfad und den Programmnamen von „Seafight II“ mstart.exe angeben, z.B.: D:\MSTART.EXE, wenn D:\ Ihr CD

Laufwerk ist. Wenn Sie das Spiel vorher installiert haben, kann das Spiel direkt vom Desktop oder aus dem Startmenü von Windows ausgeführt werden. Sobald das Programm gestartet worden ist, gelangen Sie in das Seafight II-Startmenü.

Die Spielanleitung finden Sie auf der CD. Öffnen Sie unter Arbeitsplatz das Laufwerk in dem sich die CD befindet und klicken Sie anschließend den Ordner ANLEIT an.

Telefon Support:

TriNode leistet Unterstützung für dieses Produkt über eine Telefon-Hotline, die Sie an den folgenden Tagen erreichen können: Montag, Mittwoch und Freitag 14:00 bis 18:00 Uhr unter der Nummer: 02 34/9 12 92 56.

Internet: WWW.TRINODE.DE

