

Индекс и адрес отправителя

Служба управляющих ИАТ
постоянно действующий
орган, ответственный
перед

ТУНГУСКА
секретные материалы

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Некоторые люди подвержены эпилептическим приступам, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеосигналы могут, к сожалению, спровоцировать приступ. Даже если у вас или вашего ребенка нет установленного врачом диагноза эпилепсии или никогда не было эпилептических приступов, вы не застрахованы от такой острой реакции на мигающий экран. Если вы или кто-либо из вашей семьи страдали симптомами, сходными с эпилептическими, то перед игрой обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеосигналы. Если во время игры у ваших детей появляются такие симптомы, как головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, непроизвольные движения или конвульсии, следует немедленно прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

- Не садитесь слишком близко к экрану.
- Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
- Играйте в хорошо освещенном помещении.
- Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10-15 минут.

Содержание

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.....	2
ВВЕДЕНИЕ.....	5
УСТАНОВКА ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ.....	6
1. ГЛАВНОЕ МЕНЮ.....	6
2. УПРАВЛЕНИЕ.....	7
3. ИНВЕНТАРЬ И СИМВОЛЫ.....	8
4. НАСТРОЙКИ, СПРАВКА, ДНЕВНИК И СМЕНА ПЕРСОНАЖЕЙ.....	9
5. КОНФИГУРАЦИЯ И РЕШЕНИЕ ТЕХНИЧЕСКИХ ПРОБЛЕМ.....	10
6. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ.....	12
7. «ТУНГУСКА: СЕКРЕТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ» В ИНТЕРНЕТЕ.....	14
АВТОРЫ.....	14

ТУНГУСКА

секретные материалы

ВВЕДЕНИЕ

Утром 30 июня 1908 года сотни людей стали очевидцами беспрецедентного события. По небу с огромной скоростью пролетел неизвестный объект, и спустя некоторое время несколько взрывов мощностью в 2000 хиросимских бомб прогремели в тиши далеких горных степей центральной Сибири. Огромный столб огня быстро выжег все вокруг, а лесные пожары полыхали еще в течение нескольких дней после взрыва. Взрывная волна невероятной силы повалила лес в радиусе 20 километров. Пострадали местные жители и охотники, оказавшиеся в тот момент на этой территории. В Германии и США были зарегистрированы подземные толчки, а в метеорологической обсерватории в Иркутске (в 1000 км от места событий) стрелки приборов зашкаливали в течение пяти часов, дергаясь в разные стороны.

..Вечер 27 марта 2006 года обещал быть спокойным: партия в шахматы с отцом, бокал красного вина и, может быть, плитка отличного шоколада. Шоколад портит фигуру, но он такой вкусный..

Однако этим вечером Нину Каленкову ждут проблемы посерьезнее, чем страх испортить фигуру. Войдя в кабинет своего отца, Владимира Каленкова, в небольшом музее естественной истории, Нина никого там не обнаружила. В кабинете все перевернуто вверх дном. Что здесь произошло? И где ее отец? Так как полиция, очевидно, не может (или не хочет?) помочь ей, 25-летняя Нина решает лично отправиться на поиски своего отца. Однако вскоре она понимает, что ее враги не только не имеют ни малейшего понятия о морали, но и явно обладают большой властью и влиянием. Но кто на самом деле ее враги? Какую роль в похищении ее отца сыграли люди в черном? Почему ФСБ вдруг заинтересовала судьба Нины? И какое отношение ко всему этому имеет загадочное горное племя Дропа? Судя по всему, ответы на все эти вопросы следует искать в прошлом — в событиях, произошедших 30 июня 1908 года в далеких сибирских степях. «Тунгусский феномен» остается загадкой для ученых даже сегодня: был ли это метеорит, ядерный взрыв или НЛО, о котором ходит столько слухов?

В поисках ответов вы пересечете весь мир и побываете везде: от развалин средневековых замков и ультрасовременных исследовательских станций до песчаных берегов Карибского моря и снежных вершин Гималаев. Вы проедете по Транссибирской магистрали, и ваша конечная цель — место, где почти 100 лет назад произошла тунгусская катастрофа. Катастрофа, тень которой простирается не только в настоящее, но и в будущее. Вы узнаете, как быстро друзья могут превратиться во врагов, и в конце концов поймете, что на карту поставлена не только жизнь отца Нины. На карту поставлена судьба всего мира, ведь это «Тунгуска: Секретные материалы»!

УСТАНОВКА ЗАПУСК И УДАЛЕНИЕ ИГРЫ

Установка игры

Чтобы установить игру Тунгуска: Секретные материалы на ваш компьютер, вставьте диск с игрой в устройство для чтения DVD-дисков и следуйте инструкциям на экране. Если мастер установки не запустится автоматически, вы можете запустить его вручную. Для этого щелкните правой кнопкой мыши иконку «Мой компьютер» на рабочем столе, затем выберите иконку вашего DVD-привода и щелкните ее два раза.

Запуск игры

В процессе установки вас спросят, хотите ли вы создать иконку игры на вашем рабочем столе. Если вы выбрали Да, запустить игру вы сможете двойным щелчком по соответствующей иконке на рабочем столе. Кроме того, запустить игру можно, выбрав Пуск (Start) / Программы (Programs) / Новый Диск / Тунгуска. Секретные материалы / Запустить игру.

Перед запуском игры рекомендуем закрыть все остальные программы.

Удаление игры

Если по какой-то причине вы решили удалить игру с вашего компьютера, просто запустите игру (например, двойным щелчком по иконке на рабочем столе) и выберите в меню пункт Удалить. Появится окно с вопросом, хотите ли вы также удалить все сохраненные игры.

I. ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Новая игра

Вы начинаете новую игру (хотя вы, естественно, и так уже об этом догадались).

Загрузить игру

Позволяет вам загрузить одну из ваших сохраненных игр. Если вы запускаете игру впервые, загрузить игру вы, соответственно, не сможете.

Настройки

Это меню содержит различные настройки:

Музыка

Регулирует громкость музыки и фоновых эффектов в главном меню и самой игре. Мы не рекомендуем полностью отключать музыку и эффекты, так как в этом случае исчезнет часть игровой атмосферы.

Звук

Регулирует громкость звуковых эффектов и речи. Если вы отключите речь, обязательно включите субтитры, иначе вам вряд ли удастся в полной мере насладиться игрой.

Тени

Включает и отключает тени персонажей. Отключение теней может значительно ускорить игру на слабых системах.

Субтитры

По умолчанию субтитры включены. Здесь вы можете их отключить.

Видео

Если у вас возникают проблемы со скоростью обновления кадров во время игры, в этом меню вы можете снизить качество видео. Качество видео также повлияет на анимированную графику в игре. Поэтому, если в некоторых сценах возникают проблемы со скоростью игры, снизьте качество видео, закройте сцену и перезапустите ее (чтобы изменения вступили в силу, анимацию необходимо перезагрузить).

Помощь

Не знаете, что делать дальше, и близки к отчаянию? Нет, только не прыгайте с крыши! Мы создали для вас справочную систему (можете считать это встроенной системой чит-кодов). Активировав справочную систему, вы увидите все объекты и выходы в текущем окне. Для этого нажмите Пробел или щелкните иконку лупы (в правом нижнем углу вашей шкалы снаряжения). Таким образом, вы никогда ничего не упустите в процессе прохождения игры.

Кроме того, справочная система игры активирует в дневнике особую главу. Если вы никак не можете решить ту или иную загадку, здесь вы найдете все более или менее необходимые подсказки.

ВНИМАНИЕ! Рекомендуем вам использовать подсказки только в самых крайних случаях. В конце концов, самостоятельно найденное решение всегда приносит больше удовольствия, не правда ли?

Авторы

Хотите знать, кто же эти великие люди, создавшие такую потрясающую игру? Здесь вы найдете ответы на ваши вопросы.

Выход

Выберите этот пункт, чтобы закрыть игру и вернуться в Windows.

2. УПРАВЛЕНИЕ

Мышь

Практически все управление в игре осуществляется при помощи мыши.

Для перемещения персонажа щелкните левой кнопкой мыши по месту назначения. Как только проход к выбранному месту будет открыт, персонаж побежит туда.

Щелкнув два раза по двери или средству перемещения (мотоцикл Нины), вы немедленно перенесетесь в следующую сцену.

Если удерживать курсор над предметом, откроется меню возможных действий. Зеленым цветом будут отмечены кнопки мыши, позволяющие произвести то или иное действие. Вторая иконка отображает возможные действия.

Рука

Если вы видите этот символ – значит, вы можете взять предмет, поговорить с персонажем или выбрать один из предметов в инвентаре щелчком левой кнопкой мыши. Если вы уже взяли предмет, он «прилипнет» к курсору. Теперь можете просто переместить его к другому предмету или персонажу. Если иконка руки появится снова, можно объединить выбранный предмет с другим.



Глаз



Когда появляется этот символ, вы можете узнать больше о соответствующем предмете или персонаже.

Двойная стрелка



Эта стрелка появляется, когда есть возможность просмотреть видеоролик. Щелчок правой кнопкой мыши останавливает видео.

Когда персонаж говорит, стрелка действует иначе. Правой кнопкой мыши вы можете пропустить текущее предложение.

ВНИМАНИЕ! Если вы это сделаете, вы можете упустить важную информацию.

Круглая стрелка



Эта стрелка помещает предмет, находящийся у вас в руках, в ваш инвентарь.

В верхней части окна вы увидите дополнительную шкалу с описанием персонажей или предметов, на которые вы наводите курсор. Если курсор не наведен на интерактивный предмет, это поле будет пустым.

Клавиатура

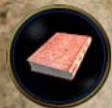
Некоторые функции, описанные выше, могут быть вызваны с клавиатуры.

Ряд дополнительных функций вызывается только с клавиатуры:

Ctrl+S	Быстрое сохранение
Ctrl+L	Быстрая загрузка
Alt+F	Текущая частота смены кадров (кадров в секунду)
Пробел	Показать всю информацию о предметах, персонажах и выходах (если в главном меню включена справка)

3. ИНВЕНТАРЬ И СИМВОЛЫ

Ваш инвентарь занимает большую часть шкалы в нижней части экрана. Как только предметы помещаются в инвентарь, они тут же отображаются в этой шкале. Если все предметы не умещаются на экране, воспользуйтесь золотой стрелкой, чтобы прокрутить список предметов.



Каждый раз, когда вы добавляете новый предмет в инвентарь, он отображается в правой части шкалы инвентаря. В это же время в левом верхнем углу экрана появится символ нового предмета.



Предметы, исчезающие из инвентаря, также отображаются соответствующим символом. Всегда внимательно следите за этими символами в левом верхнем углу экрана, на случай если вы нечаянно возьмете (например, просматривая содержимое шкафа) или потеряете предмет (например, приклеив куда-то последний кусок скотча).



Буквально в самом начале игры вам встретится этот символ, также отображаемый в левом верхнем углу экрана. Его появление будет сопровождаться звуками печатающей машинки каждый раз, когда в ваш дневник будет добавлена новая запись. Иначе говоря, не помешает время от времени просматривать записи в своем дневнике.



Этот символ будет встречаться достаточно редко. Он появляется каждый раз, когда в конце вашего дневника делается новая запись справочной системы. Но даже если вы не видели этот символ, не обязательно постоянно просматривать справку, так как практически все механические и числовые загадки описаны в соответствующих записях дневника. Что касается остальных загадок, вам просто нужно быть внимательнее, разговаривать со всеми персонажами и (даже если это покажется очень трудным) немного думать над тем, что происходит. Не волнуйтесь. Вы обязательно встретите достаточно скрытых подсказок, которые направят вас в верном направлении.

4. НАСТРОЙКИ, СПРАВКА, ДНЕВНИК И СМЕНА ПЕРСОНАЖЕЙ

Кнопки управления игрой расположены справа от шкалы инвентаря.

Компьютер

Открывает игровое меню. Здесь вы можете сохранить или загрузить игру, открыть меню настроек (и, соответственно, изменить игровые настройки) или выйти из игры.

Дневник

Из дневника вы узнаете, на какой стадии в игре вы в данный момент находитесь. Сюда также записываются все важные события игры. Эти записи не только помогут вам быстрее вспомнить то, что происходило, но и могут дать важные подсказки относительно того, что делать дальше. Поэтому советуем вам постоянно читать новые записи.

В конце дневника вы найдете справочный раздел, который поможет решить некоторые загадки в игре. Когда сюда добавляется новая запись, в левом верхнем углу экрана будет мигать символ справки, сопровождаемый звуками печатной машинки. Записи в этом разделе дневника будут отображаться, только если в главном меню игры включена справка.

Лупа

Справочная система игры отображает все предметы, которые вы можете изучить, и всех персонажей, с которыми вы можете поговорить. Все они будут отмечены иконкой в виде лупы.

Выходы обозначаются стрелками.

ВНИМАНИЕ! Справочную систему также можно активировать, нажав «Пробел», при условии, что вы не отключили справку в главном меню игры.

Смена персонажей

Как только в правом нижнем углу появляется символ персонажа, вы можете переключиться между всеми доступными персонажами. Настоятельно советуем вам воспользоваться этой возможностью, так как некоторые загадки можно решить только совместными усилиями Нины и Макса.

5. КОНФИГУРАЦИЯ И РЕШЕНИЕ

ТЕХНИЧЕСКИХ ПРОБЛЕМ

При установке игры ваша текущая версия DirectX будет обновлена до версии 9.0с. Мы настоятельно рекомендуем вам установить DirectX 9.0с, так как эти драйверы необходимы для запуска игры Тунгуска: Секретные материалы. После установки вам, возможно, придется перезагрузить систему.

Если у вас возникли какие-либо проблемы с изображением в игре, убедитесь, что на вашей системе установлены самые последние драйверы видеоадаптера.

Если запуск игры в полноэкранном режиме негативно сказывается на быстродействии вашей системы, что выражается в искажении изображения и прерывании звука, установите качество полноэкранного видео на Средне (см. раздел Главное меню, пункт Настройки / Видео).

Подобные проблемы могут возникнуть при запуске игры на более старых системах с тактовой частотой менее 1 ГГц или с видеоадаптерами предыдущего поколения (такими как ATI Rage 128, ATI Radeon VE, NVidia Riva TNT / TNT2) или более дешевыми (например, NVidia GeForce 2 MX и GeForce 4 MX).

Если тени персонажей в игре не всегда корректно отображаются, можно полностью их отключить (см. раздел Главное меню, пункт Настройки / Тени). Подобные проблемы могут возникать с видеоадаптерами NVidia Riva TNT2 Vanta.

Если у вас возникают другие технические проблемы при работе с программой, попробуйте изменить настройки видео в программе-конфигураторе, включенном в меню автозапуска.

Конфигуратор

Качество

- Высокое качество цветопередачи (32 бита)

Оптимальная цветопередача и лучшее качество.

- Низкое качество цветопередачи (16 бит)

Больше подходит для старых систем.

- Сглаживание

Здесь вы можете выбрать качество сглаживания, если эту функцию поддерживает ваш видеоадаптер.

ВНИМАНИЕ! Эти настройки могут отрицательно повлиять на скорость игры в зависимости от конфигурации вашей системы.

Дисплей

- Полноэкранный режим

Означает, будет ли игра запущена в полноэкранном или оконном режиме. Если вы запускаете игру в окне, убедитесь, что выбранное качество цветопередачи соответствует цветопередаче вашего рабочего стола.

- Вертикальная синхронизация

Синхронизирует частоту смены кадров с частотой обновления вашего монитора. Эти настройки могут отрицательно повлиять на быстродействие игры. Если курсор мыши начинает притормаживать или движения персонажа становятся слишком резкими, вам стоит отключить вертикальную синхронизацию.

Если изображение мерцает, эту проблему можно решить, включив вертикальную синхронизацию. Обычно подобные проблемы возникают на системах с чипсетом NForce2.

- Частота обновления

Данный пункт позволяет вручную изменить частоту обновления вашего монитора. Эти настройки влияют только на полноэкранный режим. Если вы не уверены, поддерживает ли ваш монитор ту или иную частоту, оставьте значение, выбранное по умолчанию. Более высокое значение повышает количество кадров, отображаемых в секунду, что снижает мерцание монитора. Учтите, что это применимо в основном к CRT-мониторам, так как для большинства TFT-мониторов частота уже predetermined.

Разное

- Программный курсор

Программный курсор обеспечивает максимальную совместимость со всеми системами. Если программный курсор деактивирован, будет использован аппаратный курсор DirectX или производителя вашего видеоадаптера. На некоторых системах это может вызвать ошибки, особенно в сочетании со сглаживанием. В некоторых случаях программный курсор может реагировать медленнее аппаратного.

- Макс. количество кадров в секунду

Означает максимальное количество отображаемых кадров в секунду. Это может повлиять на срок действия аккумуляторов при запуске игры на ноутбуках.

Общие

- Значения по умолчанию

Возврат к настройкам по умолчанию, обеспечивающим максимальную совместимость на всех системах.

• Сохранить

Сохранение текущих установок.

• Отмена

Отмена всех сделанных вами изменений.

6. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Ночь, когда небо над Европой озарилось ярким светом

Слово «Сибирь» пришло в русский язык из алтайских языков и означает «спящие земли». 30 июня 1908 года в 07:17 по местному времени жителей района Подкаменной Тунгуски в Восточной Сибири разбудил страшный грохот. По словам очевидцев, по небу пролетел огромный продолговатый предмет, окруженный бело-голубым свечением. Спустя некоторое время вдалеке возникло черное грибовидное облако, следом за которым вырос огромный огненный столб высотой в двадцать километров. В течение трех последующих ночей небо над Европой было озарено таким светом, что люди спокойно могли читать газету.

Подобные явления не могли пройти незамеченными, так как они принесли с собой смерть и разрушение. Однако истинная их причина остается для ученых загадкой и по сей день. Был ли тот светящийся цилиндрический объект метеоритом? Могли ли мутации, которые наблюдаются и сегодня, возникнуть из-за ядерного взрыва? Был ли это иноземный космический корабль, взорвавшийся сразу после приземления? И есть ли зерно правды в легендах местных эвенков, которые считают, что это их бог Огды пытался вызвать конец света?

Правдоподобное объяснение еще не было найдено, несмотря на многочисленные экспедиции и тщательные исследования этого феномена. Это событие произошло практически 100 лет назад, все его очевидцы уже скончались, но легенда Тунгуски продолжает жить.

Ниже приведены самые популярные и самые веские теории, касающиеся того происшествия.

Теория метеорита

Падение метеорита – самая распространенная версия, объясняющая причину тунгусского феномена. Гравитация Земли притягивает небесные тела, и те падают на поверхность планеты. Большинство подобных небесных тел настолько мало, что не оставляет никакого следа на поверхности Земли. 30 июня 1908 года сибирские метеорологические станции зарегистрировали звуковую волну взрыва. Подземные толчки были отмечены сейсмологами по всему миру.

Но почему не были найдены ни осколки метеорита, ни даже кратер?

Геофизическая теория

Некоторые ученые, в том числе немецкий астрофизик Вольфганг Кундт, считают, что катастрофа была вызвана извержением, подобным вулканическому. По их мнению, около 10 миллионов тонн природного газа вырвалось из земных недр, поднялось в верхние слои атмосферы, где произошло

воспламенение, и огонь распространился до места извержения, образовав огненный столб. Эта теория подтверждается свидетельствами очевидцев, в которых сообщается о ярком огненном столбе, видимом издали, и о слабом землетрясении. Однако от газа, сгорающего в атмосферном кислороде, света не больше, чем от пламени свечи. К тому же, он выделяет сравнительно слабое тепловое излучение.

Как же эта теория объясняет яркую вспышку и сильнейшую тепловую волну при взрыве?

Гипотеза антивещества

В 1941 году американский физик Лапас предположил, что «тунгусский метеорит» состоял из антивещества. Теория антивещества допускает, что каждая из элементарных частиц имеет соответствующую античастицу, а это означает, что во вселенной присутствует не только вещество, но и антивещество. При столкновении вещества с антивеществом происходит их взаимное уничтожение, сопровождающееся вспышкой мощнейшей радиации, провоцирующей ядерный взрыв. Так что, если антиметеорит попал в земную атмосферу, он взорвался в воздухе, подобно термоядерной водородной бомбе, не достигнув поверхности Земли.

Но нет никаких прямых доказательств существования антивещества.

Компактная черная дыра

Черная дыра появляется, когда умирает звезда. Она порождает новую звезду и быстро сжимается. Что бы произошло, если бы черная дыра прошла сквозь Землю? Не считая катастрофических последствий в точке входа, такой же эффект должен был наблюдаться в точке выхода (в данном случае в северной Атлантике). Не говоря уже о разрушительном воздействии на земное ядро.

Само утверждение, что черная дыра, независимо от ее размера, может уничтожить Землю, достаточно спорно. И кроме того, где точка ее выхода?

Попытка установления контакта со стороны инопланетной цивилизации

В 1887 году произошло извержение вулкана Кракатау. Огромное количество частиц вулканической пыли поднялось в воздух, что вызывало необычный эффект при закате солнца, который наблюдали по всему миру на протяжении многих месяцев после извержения. Двое российских ученых полагают, что радиоволны, порожденные извержением Кракатау, были приняты инопланетной цивилизацией за послание с Земли, и они прислали нам свой ответ. Этот ответ якобы представлял собой сильно концентрированный лазерный луч, огромная энергия которого, высвобождавшаяся при контакте с земной поверхностью, и вызвала взрыв в районе Тунгуски. Однако лазерное излучение состоит только из фотонов и не может послужить причиной землетрясения.

Так откуда же взялись сейсмические волны, распространившиеся по всему земному шару?

Крушение инопланетного космического корабля

Необычная находка двух местных жителей послужила причиной возникновения теории о крушении инопланетного космического корабля. В 1976 году в районе реки Вашка, на пути полета объекта, двое местных жителей нашли странный объект, а именно металлический предмет, высекающий искры при ударе о камень. Он был тщательно исследован в разных московских институтах и разрезан на несколько частей. К удивлению ученых, было обнаружено, что сплав содержит элементы внеземного происхождения.

Если это действительно был космический корабль, что он делал в этом удаленном районе? Может быть, прилетал, чтобы набрать пресной воды? Один из трех возможных маршрутов полета ведет к озеру Байкал, самому большому на Земле пресному водоему (600 километров в длину).

Но почему не были найдены обломки НЛО?

Как видите, сколько появляется теорий – столько и вопросов остается без ответа. Поиграйте в игру Тунгуска: Секретные материалы, и вы получите еще больше пищи для размышлений. В любом случае, мы желаем вам получить эмоциональное и интеллектуальное удовольствие от игры!

7. «ТУНГУСКА: СЕКРЕТНЫЕ МАТЕРИАЛЫ»

В ИНТЕРНЕТЕ

Не забудьте посетить наш интернет-сайт, где вы найдете немало полезной информации об игре Тунгуска: Секретные материалы, а также файлы для скачивания. Кроме того, на форуме вы сможете обсудить игру с другими игроками или поискать возможное решение технических проблем в случае, если они возникнут.

www.geheimakte-game.de

АВТОРЫ

Команда разработчиков

Руководитель проекта и автор сценария

Marco Zeugner

Руководитель по программированию и скриптам

Martin Mayer

Структура игры, головоломки и диалоги

Jrg Beilschmidt (руководитель)

Klaus Schnohr

Программирование и скрипты

Martin Frster

Художники

Stefan Hoffmann

Christian Fischer

Эскизы и наброски

Fabian Dittberner

Daniel Lieske

Захват движения

MetricMinds

Студия звукозаписи

Lunatic Synchron

Музыка

Dynamedion (www.dynamedion.com)

Pierre Langer

Alexander Pfeiffer

Alexander Rder

Markus Schmidt

Tilman Sillescu

toctic

Yanko

Звукорежиссура

Jrg Beilschmidt

The Legend

Звуковые эффекты

R. Amadeus Bodis

Контроль качества

Sebastian Gruenwald

Absolute Quality

Тестеры

Andreas Bengeser

Fabian Dittberner

Michael Gerbl

Dominik Jain

Michaela Pfundmair

Charly Salzmann

Klaus Schnohr

Michael Weiss

Susi "Felix" Schinharl

Rebekka "Bex" Adolph

Daniel "Oberle" Oberlerchner

Susanna Mittermaier

Особая благодарность

Christian Lange

Ingo Mohr

Robert Schwark

Deep Silver

Руководитель производства

Steffen Schamberger

Окончательная доработка

Michael K. Schmidt

Связи с общественностью

Susanna Mittermaier

Маркетинг

Rebekka Adolph

Администратор сообщества

Daniel "Oberle" Oberlerchner

Полиграфия и упаковка

Wolfgraphics

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support.nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00-23:00 по рабочим дням, 10:00-20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте www.nd.ru в разделе Пользователям.

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории Украины осуществляется по телефону: (050) 390-32-41, e-mail: help.odyssey.od.ua.

Будьте готовы сообщить специалисту технической поддержки свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения DVD-дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.

При необходимости будьте готовы переслать файл диагностики DirectX и информацию о своем компьютере по электронной почте: support.nd.ru (для России) или help.odyssey.od.ua (для Украины).

Для создания файла диагностики надо:

1. Запустить ярлык Диагностика DirectX, который вы можете найти в программной группе Техническая поддержка.
2. В открывшемся окне перейти на закладку Экран (Display) и провести тесты DirectDraw, Direct3D.
3. Перейти на закладку Звук (Sound) и провести тест DirectSound.
4. Нажать кнопку Сохранить все сведения... (Save All Information...) и указать место на диске для сохранения текстового файла.

Для получения информации о компьютере необходимо:

1. Запустить ярлык Сведения о системе, который вы можете найти в программной группе Техническая поддержка.
2. В появившемся окне выбрать Файл (File) / Экспорт (Export), указать какое-либо имя файла и сохранить. Сохраненный файл лучше заархивировать (сжать) - он может быть довольно большим.

